

プログラミング問題 繰り返しfor 中級

<問題>

1. 【繰り返し for 中級】を開いて解答する。
2. 内・網かけ部分は入力文字または値とする。

<処理条件>

1. 【ページ】のブロックセットを挿入しなさい。
2. <title>ブロックの中にページタイトルを入力しなさい。ページタイトルは下記のとおりにする。

クイズ

3. <body>ブロックの中に下記の(1)から順にブロックを挿入し、処理をしなさい。

- (1) 【見出し1】ブロックを挿入し、下記の文字を入力しなさい。

画像を並べてみよう

- (2) 【見出し2】ブロックを挿入し、下記の文字を入力しなさい。

柱が5本になるにはこの画像を何枚並べればよいでしょう。

- (3) 【画像】ブロックを挿入し、ファイル名を pic1. jpg にしなさい。

- (4) 【フォーム】から<form>ブロックを選択・挿入し、その中に下記のブロックを挿入し、処理をしなさい。

- ① 【フォーム】からテキストのブロックを選択・挿入しなさい。name は suu。

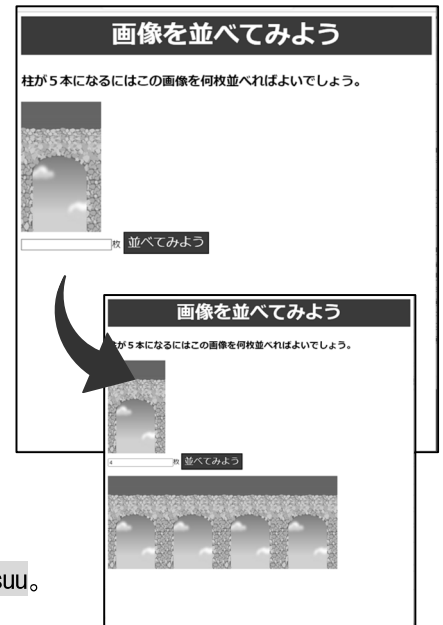
- ② 【文字入力】ブロックを挿入し、下記の文字を入力しなさい。

枚

- ③ 【フォーム】からボタンのブロックを選択・挿入しなさい。value は並べてみよう、onclick は関数名 bt。

- (5) 【コンテナ】ブロックを挿入し、中に【id】ブロックを挿入しなさい。id 名は output。

<作成ページ例>



4. <head>ブロックの中の<link>ブロックの下に、下記の指示通りブロックを挿入し、処理をしなさい。

[前提]

指定された回数分、画像を表示させる。

[機能]

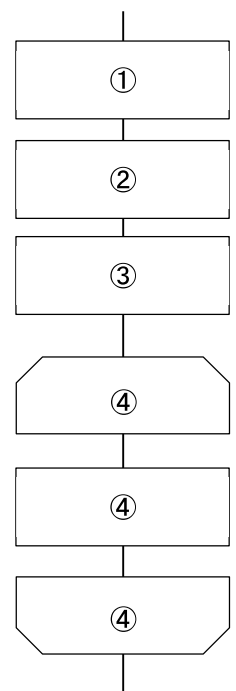
- ・フォームのテキストに入力された値の数だけ画像を表示する。
- ・表示先は3-(5)の位置とする。
- ・画像表示の処理は、表示先をクリアした状態から始める。

- (1) 【スクリプト・関数】ブロックを挿入し、3-(4)-③で指定した関数名を入力しなさい。
- (2) 【部品】内から正しいブロックを選択し、(1)の関数ブロックの中に下記処理手順どおりに組み立てなさい。

■処理手順

- ① 変数 gazou を宣言し、id (output) を取得し代入
- ② 変数 atai を宣言し、フォームのテキスト (suu) の値を数値に変換し代入
- ③ 変数 gazou の場所にある HTML を空欄に置き換える
- ④ 変数 atai の値の回数分、下記の処理を繰り返す
変数 gazou の場所にある HTML にを追加

<フローチャート>



5. プレビュー画面で確認しなさい。