

- <問題>
1. 【繰り返し for 上級】を開いて解答する。

2. 内・網かけ部分は入力文字または値とする。
- <処理条件>
1. 【ページ】のブロックセットを挿入しなさい。

2. <title>ブロックの中にページタイトルを入力しなさい。ページタイトルは下記のとおりとする。

クイズ

3. <body>ブロックの中に下記の(1)から順にブロックを挿入し、処理をしなさい。

(1) 【見出し 1】ブロックを挿入し、下記の文字を入力しなさい。

画像を並べてみよう

(2) 【見出し 2】ブロックを挿入し、下記の文字を入力しなさい。

柱が 5 本になるにはこの画像を何枚並べればよいでしょう。

(3) 【画像】ブロックを挿入し、ファイル名を pic1. jpg にしなさい。

(4) 【フォーム】から<form>ブロックを選択・挿入し、その中に下記のブロックを挿入し、処理をしなさい。

① 【フォーム】からテキストのブロックを選択・挿入しなさい。name は suu。

② 【文字入力】ブロックを挿入し、下記の文字を入力しなさい。

枚

③ 【フォーム】からボタンのブロックを選択・挿入しなさい。value は並べてみよう、onclick は関数名 bt。

(5) 【コンテナ】ブロックを挿入し、中に【id】ブロックを挿入しなさい。id 名は output。

4. <head>ブロックの中の<link>ブロックの下に【JavaScript】から必要なブロックを選択し<画面イメージ>・<フローチャート>どおりの動作になるよう、[前提]・[仕様]・[使用定義]を基に構文を完成させなさい。

[前提]

「柱が 5 本になるにはこの画像を何枚並べればよいか」というクイズの答え（枚数）を入力し、その枚数分画像を表示するページ。

[仕様]

・画面のテキストで値を入力して「並べてみよう」ボタンを押すと、その入力値の回数分画像を表示する。

・表示画像 : pic1. jpg

・画像表示の処理は、画像を表示する場所をクリアした状態から始める。

[使用定義]

関数

bt: 「並べてみよう」ボタンで動作する処理の関数名

変数

gazou : id 属性 output を取得・設定

atai : フォーム要素（テキスト）suu の情報を取得・数値化

フォーム要素（テキスト）の名前

suu : 値が入力される場所

id 属性

output : 画像を表示する場所

5. プレビュー画面で確認しなさい。
- <画面イメージ>
- (1) 初期画面
- 
- フォーム内には何も表示されていない。
- (2) テキスト内に「4」と入力・ボタン押下
- 
- フォームの下に 4 枚の画像が並んで表示されている。
- (3) (2)の後、テキスト内の「4」を削除・ボタン押下
- 
- フォームの下には何も表示されていない。
- <フローチャート> 自分で考えて記入してみましょう。
-